

AUFNAHMEN MIT DER 360°-KAMERA

Hilfreiche Tipps für die Vorbereitung



Wie läuft ein Immobilienshooting mit der 360°- Kamera ab?

Sicher haben Sie nicht jeden Tag Fotografen in Ihrem Zuhause. Daher möchten wir Sie kurz darüber informieren, wie ein solcher Termin abläuft und was Sie im Idealfall für das Fotoshooting vorbereiten können.

Die 360°- Kamera- Technik.

Unsere Kamera ist eine **360°-Kamera**. Diese Technik ist in Deutschland noch kaum verbreitet. Daher wird diese Art des Fotografierens vielleicht neu für Sie sein.

Die Kamera fährt selbstständig einmal um die eigene Achse herum. Dies bedeutet, dass die Kamera zum einen jeden Winkel des Raums aufnimmt und zum anderen auch weitere Räume, die durch offene Türen zu sehen sind.

Die Vorbereitung.

Da **aufgeräumte Räume** auf Fotos immer **ruhiger** wirken, bitten wir Sie alles, was nicht zu sehen sein soll, in Schränken oder Abstellkammern zu verstauen, so dass die Kamera diese Sachen bei ihrer Drehung nicht mitaufnimmt.

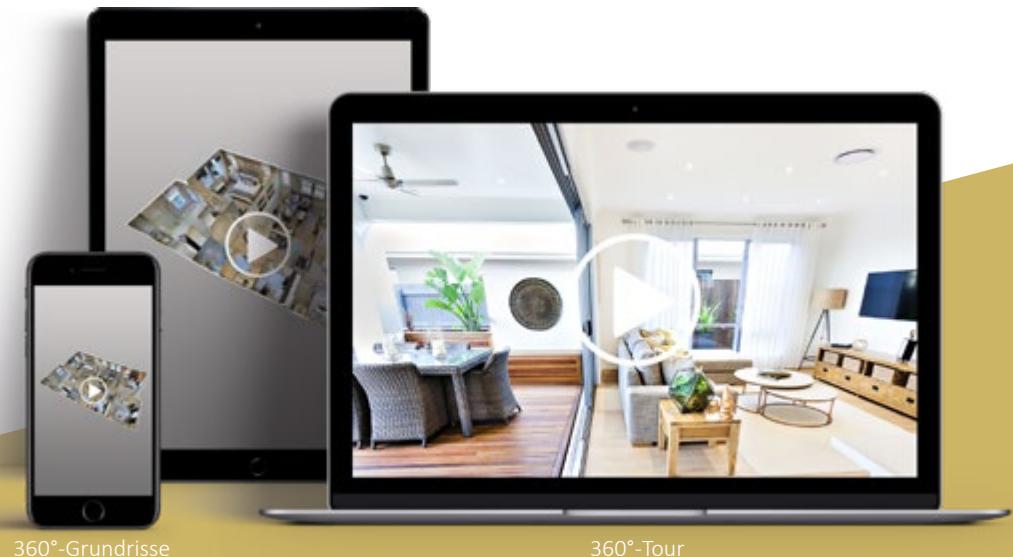
Die Dauer.

Ein Fotoshooting dauert **ca. 1 Stunde pro 100 m² zzgl. Außenanlagen**. In dieser Zeit achten wir darauf, dass **keine Personen** auf den Fotoaufnahmen zu sehen sind. Daher besprechen wir im Vorfeld mit Ihnen die Kamera-Route durch die Räume und danach, in welchen Räumen Sie sich wann genau am besten in Ruhe aufhalten können, ohne von uns gestört zu werden. Sollte dies Ihnen zu umständlich sein, dürfen Sie selbstverständlich auch das Haus für die Zeit des Fotoshootings verlassen. Sie werden dann von uns angerufen, sobald wir alle Aufnahmen abgeschlossen haben.

Sollten Sie vor unserem Termin noch Fragen haben, rufen Sie uns gerne an oder schreiben uns eine E-Mail dazu.

Wir finden immer eine Lösung und freuen uns mit Ihnen zusammenzuarbeiten.

Ihr ASSVOR-Team



360°-Grundriss

360°-Tour

Ihre Immobilie, Ihr Zuhause, Ihr Makler.

Wir freuen uns auf Sie!

*Ihr **ASSVOR**-Team*



Best Property Agent der ***Bellevue***

Premiumpartner von ***ImmobilienScout24.de***

Top Makler vom ***Focus***

DEKRA zertifiziert